**Sub group1 domain-model**

**[ sequence diagram for uc-4 ]**

Sub group1 담당자 : 고은서, 오예원­­

기능 : 회원 등록 / UI 화면 상에서의 메뉴 선택 / 결제

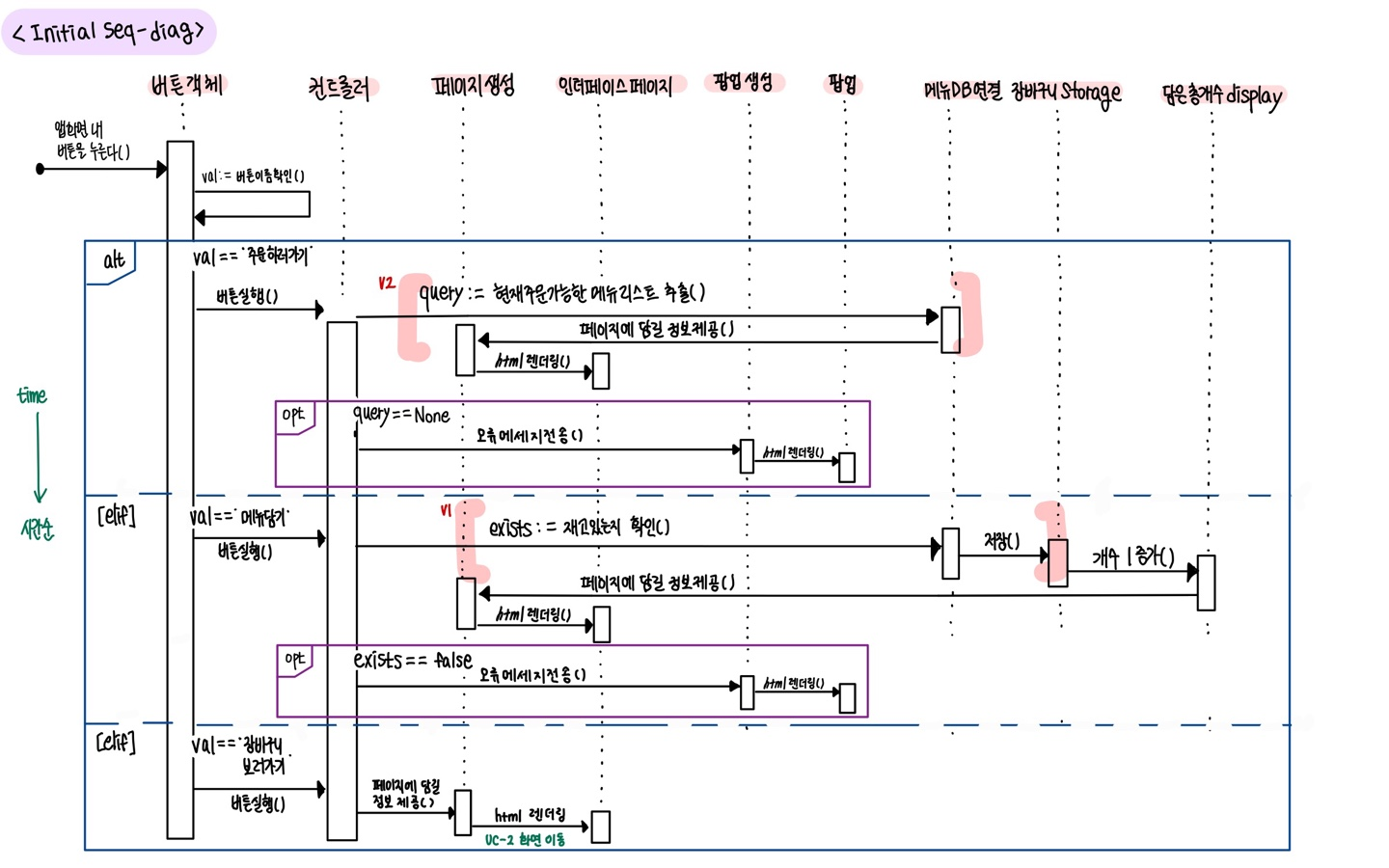
횟수 : 19

회의 시작 날짜 : 2021.05.07 (금)

📌 회의 내용 📌

1. Domain model for uc-4에 대한 전체적인 sequence design 그리기
2. 각자 더 나은 설계를 위한 variation 구상해오기
3. Variation들 문서화하여 기록해두기
4. Class diagram 설계를 위해 가장 좋은 설계 선택하기

📘 Sequence Diagram (temporary)



\* Domain-model의 concept이었던 예외페이지생성, 예외페이지를 ssd의 object 와 대응시킬 때 팝업생성, 팝업으로 object명을 변경하였습니다. 예외상황에 대하여 새로운 html을 렌더링하는것보다 단순 팝업생성으로 사용자에게 비춰주는 것이 더 유용할 것 같다고 판단하였기때문입니다.

📘 Variation 1

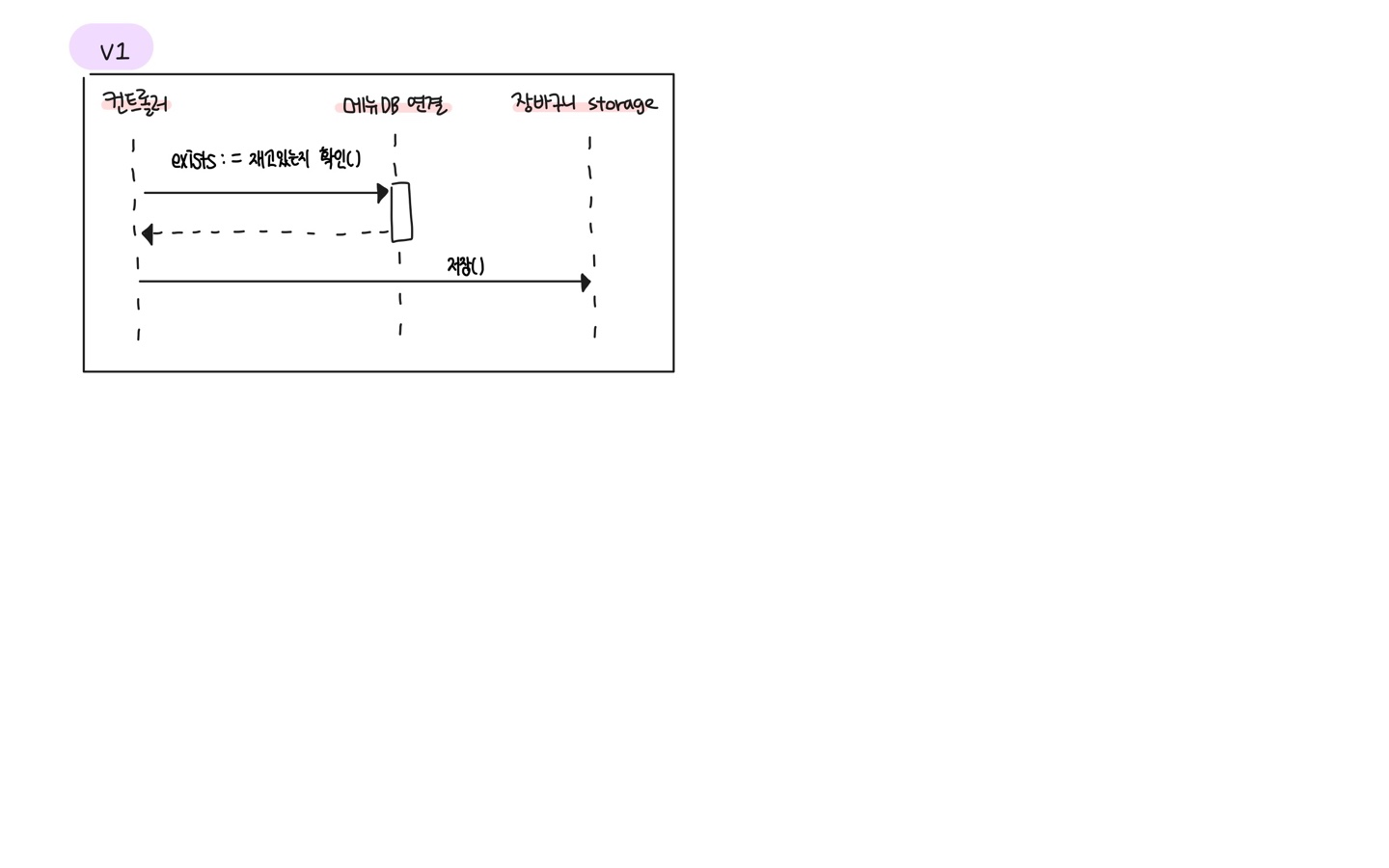
**(기존 sequence diagram)**

|  |
| --- |
|  |

**고민)**

기존 sequence diagram에선 메뉴 담기 버튼을 클릭하면 컨트롤러가 메뉴 DB에 해당 메뉴의 재고가 있는지 확인하고, DB가 직접 장바구니 storage의 개수를 1 증가시키도록 하였다. 하지만 DB의 역할은 데이터를 저장하고, 보이는 역할만을 가져야하지 다른 객체에 영향을 주는 어떠한 행위를 하는 역할(장바구니 storage에 저장 메서드를 부르는 행위)은 맡지 않아야 한다고 생각했다.

**(variation1)**

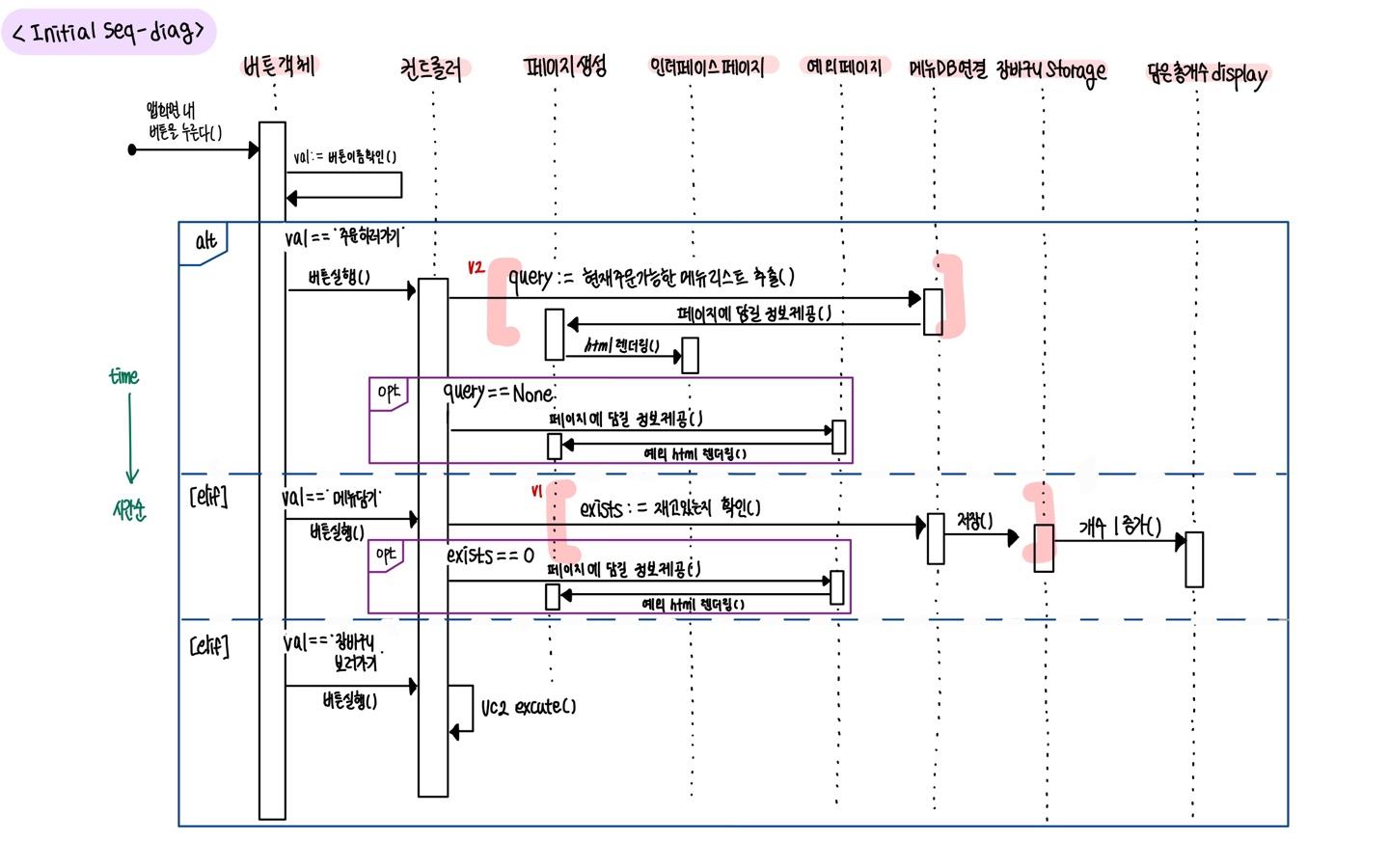


**수정내용)** 컨트롤러가 메뉴 DB에 연결하여 재고가 있는지 확인하는 exist 변수에 값을 넣는다. 이후 컨트롤러가 해당 exist 변수를 활용하여 장바구니 storage에 저장하는 함수를 콜한다.

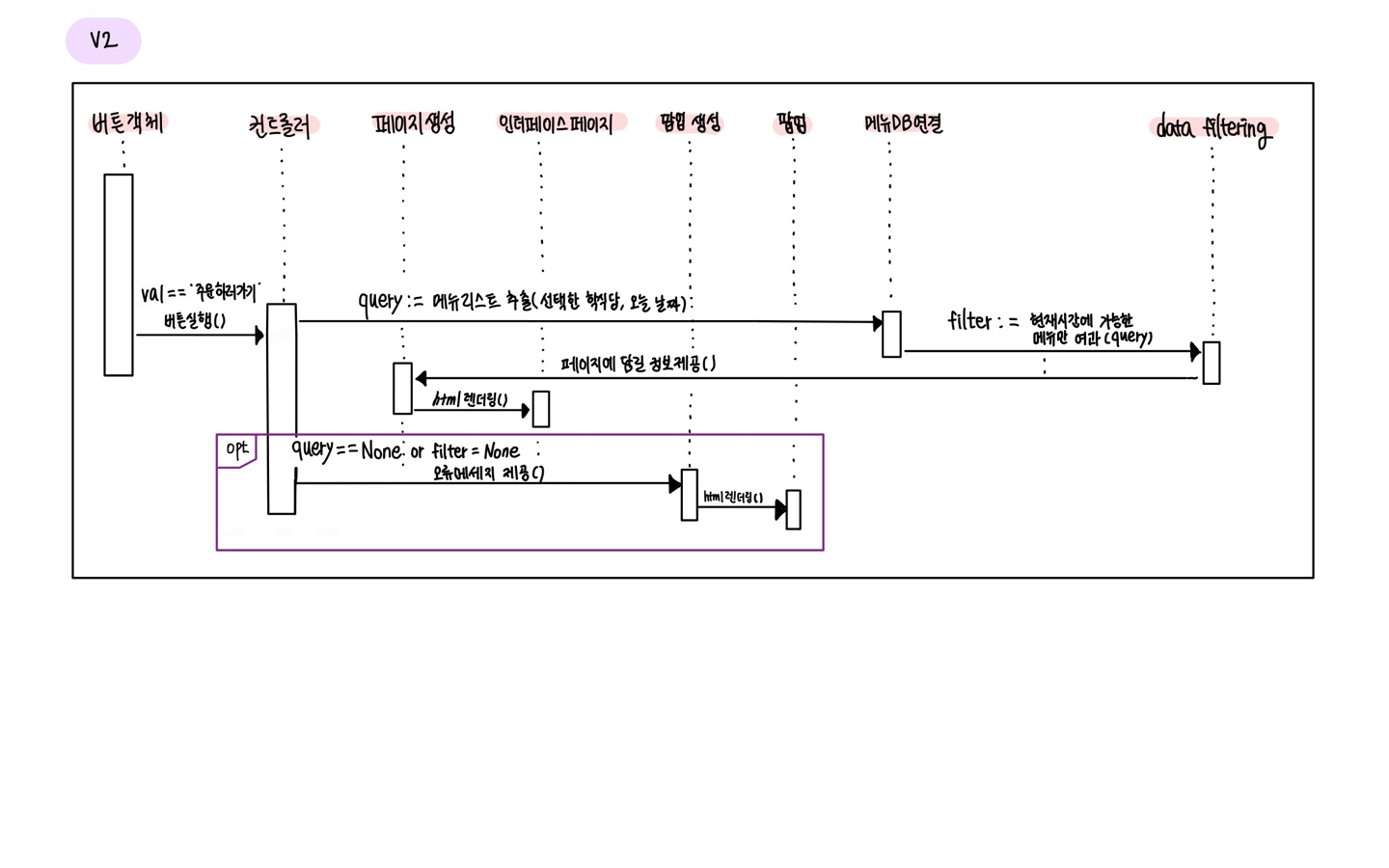
[ 해당 variation최종설계반영 여부 : O ]

📘 Variation 2

**(기존 sequence diagram)**



**고민** ) 초기 sequence diagram 작성 당시 컨트롤러가 메뉴DB연결해주는 객체에게 ‘현재주문가능한 메뉴리스트 추출()’이라는 메시지를 보내도록 구성하였다. 이는 정보적인 측면에서 유용한 메시지명일 수는 있지만 이러한 구체적 명시는 오히려 메시지 호출에 대한 재사용성이 떨어진다고 판단하였다. 또한 메뉴db에게 실시간 비교를 통해 현재 주문 가능한 메뉴인지까지 판단하는 것은 cohesion을 낮추는 행위라고 생각하였다.



**수정 내용** ) 먼저 컨트롤러가 메뉴DB를 호출하는 메시지의 메시지명을 ‘현재주문가능한 메뉴리스트 추출()’에서 ‘메뉴리스트 추출()'로 바꾸었다. 또 초기에 작성하지 못한 메시지 내 파라미터 값으로 선택한 학식당의 이름과 현 날짜를 받도록 추가하였다.

또한 실시간 비교를 통해 현재 주문 가능한 메뉴인지까지 판단하는 object인 data filter(데이터필터기)를 추가하였다. 따라서 메뉴 DB에서 Query로 정의된 메시지의 return값을 파라미터로 한 filter메시지를 data filter 에게 호출해주면, 데이터 필터기는 실시간과 메뉴 별 주문 가능한 시간대를 비교 및 계산하여 데이터를 여과하는 기능을 한다.

추가적으로 query가 None인 경우 뿐만 아니라(=오늘 식단이 없는 경우), filter가 None일 때(오늘 식단이 있으나, 현재 주문 가능한 메뉴는 없을 경우)에도 예외처리를 해주기 위해 or 연산자를 사용하여 나타내었다.

[ 해당 variation최종설계반영 여부 : O ]

📘 What is the best design? [최종 sequence diagram]

